

catálogo de videojuegos

canal Ocio



SHIFT

Publicación admiro! para las Tiendas Canal Ocio


Nestlé GOLD
UNA DELICADA CREACIÓN,
NACIDA DE NUESTRO MEJOR
CHOCOLATE

admiro!

Staff

Plataforma:
César Pérez Gellida

Coordinador:
Daniel Rivera Codina
daniel@reacciona.es

Publicidad:
Reacciona,
proyectos gráficos
Teléfono: 926 24 30 11
prensa@reacciona.es
Gregorio Martín

Diseño Gráfico y maquetación:
Ático, estudio gráfico

Edita:
Canal Ocio Europa, S.L.
C/ Los Astros, 2
47009 Valladolid
Teléfono: 983 37 30 30
Fax: 983 33 32 19
canalocio@canalocio.es

Imprime:
Lince, Artes Gráficas

Depósito Legal:
M-47296-2000

Suscripciones

¿Aún no la tienes?
Los videoclubes interesados en suscribirse a la revista, pueden solicitarlo llamando al 983 37 30 30 (Analía García) o a través de su distribuidor de zona de Canal Ocio.

Publicación controlada por



CONTRA LA PIRATERÍA
Defiende tu CULTURA

Sumario





Videojuegos



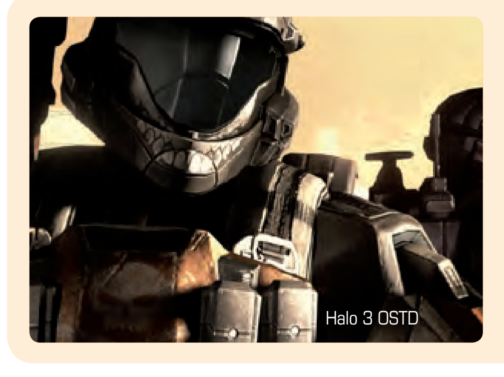


NFS: Shift





Ninja Gaiden Sigma 2



Halo 3 OSTD

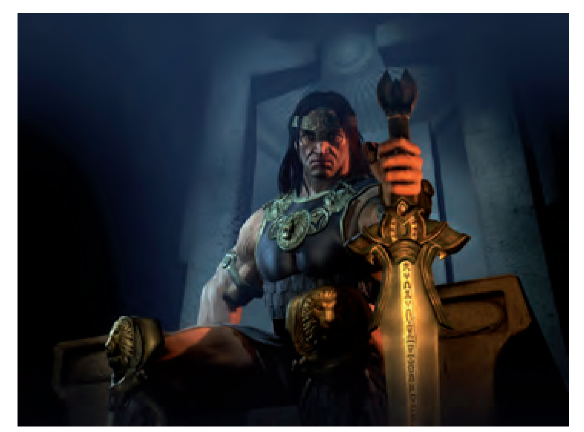


IL-2 Stuemovik: Birds of Prey

Age of Conan tienta a sus ex-suscriptores

Uno de los lanzamientos más exitosos en el mundo de los MMO, Age of Conan, está ofreciendo a sus antiguos suscriptores una oferta de Reevaluación. Lo que ésto significa es que, si has sido jugador de Age of Conan pero lo has dejado de lado, ahora tienes la oportunidad de volver a probarlo durante 14 días totalmente gratis, y sin ningún compromiso de permanencia.

El objetivo de esta nueva oferta es demostrar a los jugadores los enormes cambios y mejoras que ha sufrido el juego en los últimos meses, corrigiendo prácticamente todas las carencias que tenía y renovando muchos de los aspectos que la comunidad echaba en falta.



Recordemos que AoC tuvo un lanzamiento sonado, con más de un millón de juegos vendidos durante las primeras semanas de vida, y excelentes críticas allá por donde pasara. El juego prometía hacerse un hueco junto a WoW por su enorme calidad. Pero una vez pasados los primeros meses, se empezaron a descubrir carencias de contenido a niveles medios y altos, sistemas de juego poco amigables, y en definitiva, una serie de carencias que hicieron que la comunidad perdiera el interés.

Tras cinco parches de gran tamaño, y más de 2,5Gb de contenido nuevo, sus creadores apuestan de nuevo por Age of Conan, y nos brindan la oportunidad de descubrir todas sus mejoras con este período de prueba

Modern Warfare 2 con visión nocturna

Sin duda Call of Duty: Modern Warfare 2 es uno de los juegos más esperados del año, y además uno de los que apuntan mas alto en las quinielas de las listas de ventas.

Los chicos de Activision están seguros de su apuesta y van a lanzar dos versiones especiales del juego, o más bien, una especial normal, con caja metálica, DVD extra, y todo lo habitual en ediciones especiales, y otra llamada "Prestige Edition" que incluirá lo que aparece en la foto adjunta. Nada más y nada menos que un sistema de visión nocturna real y totalmente funcional. Como añadido, la cabeza también entra en el paquete, para que podamos aparcar las gafas mientras no las estemos usando.

El precio de la Edición Especial está confirmado en 80 dólares, mientras que la Prestige Edition estará en los 150. Imaginamos que el cambio Euro/Dólar será el de siempre...



Los Beatles por fin en Rock Band

Sir Paul McCartney y Ringo Starr junto con Yoko Ono Lennon y Olivia Harrison se juntaron en la inauguración del E3 2009 para anunciar el lanzamiento de The Beatles: Rock Band; el primer videojuego musical que ofrece un revolucionario recorrido por la música de los Beatles.

Se lanzará en todo el mundo el 9 de septiembre de 2009, a la vez que las remasterizaciones de los discos de estudio de Los Beatles.

El videojuego te permitirá experimentar la carrera de Los Beatles de principio a fin; desde los inicios en Liverpool en 1963 hasta la memorable actuación en la terraza de Apple Corps. Del épico catálogo de Los Beatles estarán disponibles 45 canciones.



Blizzard, la archiconocida productora de títulos como Diablo, Starcraft o World of Warcraft, ha anunciado hoy que retrasarán el lanzamiento de Starcraft 2 a "la primera mitad del año 2010". Así, uno de los juegos más esperados del catálogo de 2009 se cae a una fecha indefinida, aunque acostumbrados como estamos a las políticas de Blizzard, no nos debería extrañar demasiado.

Ante este hecho ha salido a la palestra otro juego muy esperado por la comunidad, y que tenía también fecha de lanzamiento "indefinida, pero seguramente 2010", que no es otro que Diablo III. Mike Morhaime, director de Blizzard, ha comentado al respecto que "podría ser lógico concluir que podríais esperar dos lanzamientos de Blizzard el próximo año, pero yo no haría ninguna conclusión sobre qué títulos serán". Críptica frase la del señor Morhaime, que deja en el aire si el "otro" juego a lanzar en 2010 será efectivamente Diablo III como todos esperan, o el aún no presentado "MMORPG de nueva generación" que también están desarrollando desde hace tiempo.



The Beatles: Rock Band



Lanzamiento: 9 de septiembre
Plataforma: Wii - PS3 - X360
Modo Online: No

12+ EA

Género: Musical
Distribuye: Electronic Arts





The Beatles: Rock Band es una progresión experiencial sin precedentes por la música y celebración artística de Los Beatles. El videojuego permite que los fans sujeten la guitarra, bajo, micrófono o batería y experimenten el extraordinario catalogo de músicas de Los Beatles, a través de una jugabilidad que lleva los jugadores en una jornada por todo el legado y evolución de la legendaria carrera del grupo, desde el Cavern Club hasta los estudios de Abbey Road.
The Beatles: Rock Band incluye 45 de los grandes éxitos de Los Beatles, con disponibilidad para descargar más musicas a través de la tienda especial The Beatles: Rock Band Downloadable Store.
Adicionalmente, The Beatles: Rock Band ofrecerá en número limitado nuevos instrumentos (controladores de hardware) modelados a partir de los instrumentos originales usados por John Lennon, Paul McCartney, George Harrison y Ringo Starr en sus carreras.

Mini Ninjas



Lanzamiento: 11 de septiembre
Plataforma: Multi (no PSP)
Modo Online: No

7+ KOCH MEDIA

Género: Acción
Distribuye: Koch Media

Todo comienza con los planes para apoderarse del mundo del Malvado Señor de la Guerra Samurai. Una vez más ha comenzado a utilizar el antiguo arte de la Magia Kuji para convertir a los inocentes animales del bosque en obedientes guerreros Samurai centrados en su causa.
Su plan es brillante. Infalible. Bueno… excepto por un pequeño y casi insignificante detalle… Al utilizar la Magia Kuji de tal forma, el Señor de la Guerra ha cambiado el equilibrio de la naturaleza y despertado la ira de los dioses con la tierra, que se apreciará en forma de devastadoras tormentas. Inundaciones, terremotos, ventiscas amenazan con acabar con el mundo. En el lugar más alejado del Imperio, el Maestro Ninja aguarda en los acantilados de la Montaña Ninja. Echando un vistazo contempla como todo están sucediendo cosas extrañas – sabe que el equilibrio de la naturaleza sido desestabilizado, pero ¿por qué?

Katamari Forever



Lanzamiento: 9 de septiembre
Plataforma: PS3
Modo Online: No

3+ ATARI

Género: Puzzle
Distribuye: Atari

Permaneciendo fiel al excéntrico universo Katamari y su único sistema de juegos, los jugadores usarán al príncipe de los Katamari para acumular los objetos de cada día. A más objetos haga acumular el Príncipe, más grande será su Katamari, permitiéndole coger objetos aún más grandes. En Katamari Forever el Príncipe hará frente al reto más duro con la ayuda de los Katamaris más raros y maravillosos de todo este universo.
Ha ocurrido un terrible suceso, provocando que las estrellas desaparezcan del cielo nocturno y que el Rey de Todo el Cosmos caiga en coma. El Príncipe debe usar una vez más sus recién afinadas habilidades con el Katamari para recuperar los cuerpos celestiales, salvar a su real padre y restaurar el orden en el Cosmos. Chinchetas, sushi, gatos, personas, rascacielos, horizontes y continentes… nada está a salvo en este juego.





Need for Speed: Shift

Simulación de carreras completamente nueva que combina la verdadera experiencia de conducir en entornos del mundo real, modelos de coches en alta definición y una amplia gama de circuitos.

NFS Shift transporta al jugador en una nueva dirección para crear una experiencia de simulación que reproduce la verdadera sensación de conducir coches de alta gama.

Los jugadores se ven envueltos en una experiencia visceral e intensa de conducir un coche al límite, a través de una percepción basada en fuerzas G, la hiperrealidad del cuadro de mandos y la experimentación brutal de experimentar en primera persona de los impactos.

Need for Speed se caracteriza por un modelo de conducción preciso y accesible basado en las leyes de la física que te permite sentir cualquier bache de la carretera, la tensión en las curvas y la brutal velocidad de acelerar y frenar coches de carrera.

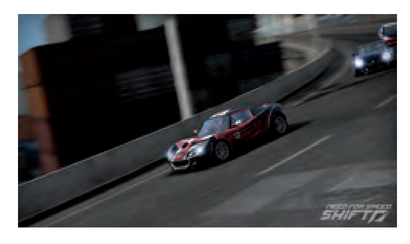
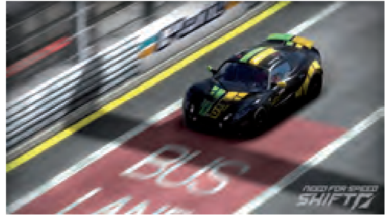
NFS Shift ha sido realizado por Slightly Mad Studios en colaboración con Black Box.

También disponible para Xbox 360, PC y PSP





Género: Conducción
Lanzamiento: 17 de septiembre


UN MODELO DE CONDUCCIÓN PRECISO Y ACCESIBLE BASADO EN LAS LEYES DE LA FÍSICA QUE TE PERMITE SENTIR CUALQUIER BACHE DE LA CARRETERA, LA TENSIÓN EN LAS CURVAS Y LA BRUTAL VELOCIDAD DE ACELERAR Y FRENAR COCHES DE CARRERAS

CARACTERISTICAS

EXPERIENCIA DEL PILOTO

· Una variedad de señales visuales ofrecen la verdadera experiencia del piloto incluido el sistema HUD tridimensional que imita el movimiento de la cabeza del piloto, la inercia y fuerzas G.

· La profundidad del campo visual se ajusta basándose en la velocidad del coche: Así cuando el coche viaja a velocidades altas la perspectiva cambia, sacando el cuadro de mandos del campo de visión.

EFECTOS DE IMPACTO.

· Cuando el jugador impacta contra un objeto estático u oponente sentirá como sufre daños. Una combinación de efectos visuales y de audio, dejarán a los jugadores desorientados y detendrán el juego brevemente.

COSTUMIZACION TOTAL

· Need For Speed se caracteriza por unas opciones para cambiar completamente los vehículos, que deja al jugador diseñar cualquier aspecto desde la perspectivas mecánicas del coche y su estilo.

· Levanta el capó para mejorar tu vehiculo y mejorarán sus prestaciones. El sistema de costumización visual permite al jugador personalizar interior y exteriormente el vehiculo para transformarlo en un coche totalmente personalizado.

COCHES Y CIRCUITOS HIPERREALISTAS.

· Cerca de 70 modelos de coches están disponibles, incluidos el Pagani Zonda F, Audi RS4, y el Porche 911 GT3 RSR.

· También mas de 15 localizaciones del mundo real, como Willow Springs, la Laguna Seca asi como el centro de Londres y Tokyo.







Metroid Prime Trilogy



Lanzamiento: 4 de septiembre
Plataforma: Wii
Modo Online: No

13+ Nintendo

Género: Shooter
Distribuye: Nintendo

Metroid Prime Trilogy junta en un único disco los tres capítulos que componen la trilogía de Metroid Prime. Los dos primeros fueron lanzados para Nintendo GameCube, mientras que el encargado de cerrar la saga salió en exclusiva para Wii.

Los títulos por tanto son:
1.- Metroid Prime (NGC, 2002).
2.- Metroid Prime 2: Echoes (NGC, 2004).
3.- Metroid Prime 3: Corruption (Wii, 2007).

La línea principal de la historia es la lucha de Samus Aran, la protagonista, contra los Piratas espaciales en un afán por detener sus terribles experimentos con una sustancia denominada, por los Piratas, Phazon. Además de también una interminable lucha contra el eco oscuro de Samus, Samus Oscura (Dark Samus)

The Bigs 2



Lanzamiento: Septiembre
Plataforma: Multi
Modo Online: No

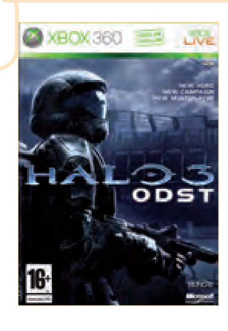
3+



Género: Deportivo
Distribuye: Take Two

¡Las ligas de béisbol se vuelven más grandes!
The BIGS 2 permite a los jugadores y amantes del béisbol vivir jugadas heroicas y deleitarse con modos de juego legendarios y modelos de jugadores increíbles. The BIGS 2 cuenta con impresionantes mejoras, fantásticos efectos visuales, un nuevo modo de Carrera, impresionantes animaciones de jugadores, controles fáciles de usar y mucha acción, para que experimentes en primera persona la MLB.

Halo 3: ODST

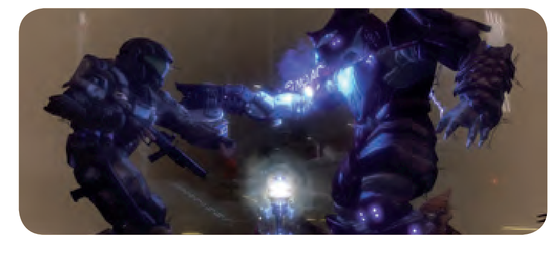


Lanzamiento: 22 de septiembre
Plataforma: Xbox 360
Modo Online: Sí

16+ Microsoft

Género: Shotter
Distribuye: Microsoft





Halo 3: ODST se enmarca como prologo del segundo capitulo de la saga, y da comienzo en Nueva Mombasa, un lugar que ya ha sido visitado en las series, y una localización ocupada por los Covenant. En esta ocasión seremos un soldado experimentado del UNSC que aterriza en la superficie de este lugar, y que luchará contra el enemigo al mismo tiempo que el Jefe Maestro vuelve a sentar los pilares de su leyenda en Halo 2, aunque en otro lugar.
El jugador ahora será un humano normal, más lento y torpe por lo que las balas le afectarán mucho más. Además, el jugador buscará a sus otros compañeros y al encontrarlos, el jugador inmediatamente viajará al pasado, tomando el papel del soldado desaparecido y así averiguando que les sucedió a los otros soldados desaparecidos.
Sin embargo el hecho de que este soldado camine en solitario no significa que se hayan perdido las funcionalidades cooperativas que tan excelentes resultados han deparado en Halo 3. Los otros tres compañeros humanos tambien adoptaran la forma de un ODST (Orbital Drop Shock Trooper), aunque no se sabe de cuales personajes seran.
Como cualquiera puede deducir este soldado del UNSC no tiene las características del Jefe Maestro y ni podrá efectuar sus brutales saltos ni resistir los daños que éste podía soportar. Sin embargo Cortana tendrá un equivalente en ODST, aunque con una forma y voz totalmente distinta, el cual será el Superintendente, la nueva voz masculina que nos guíe en esta aventura; una inteligencia artificial oculta en las instalaciones de Nueva Mombasa que estará en constante contacto con nosotros.

Clone Wars: Héroes de la república



Lanzamiento: 19 de septiembre
Plataforma: Multi
Modo Online: No

12+ ACTIVISION

Género: Acción
Distribuye: Activision

Los jedi y las tropas clon entran en acción junto a una mecánica de juego completamente nueva para llevar a casa las aventuras de la exitosa serie de televisión.
Este juego permite a los jugadores luchar como caballeros jedi y como soldados clon a lo largo de 30 misiones exclusivas, en cuya creación se ha empleado el mismo deslumbrante e innovador estilo visual de la serie de televisión. Los jugadores encontrarán una historia totalmente nueva, que les permitirá tomar parte en acontecimientos clave que llevan directamente a la esperadísima segunda temporada de Las Guerras Clon.
Los personajes jedi pueden abrirse paso con sus sables láser entre innumerables enemigos, hacerse con el control de droides y demostrar su destreza en combate a pie y en una gran variedad de vehículos.

IL-2 Sturmovik: Birds of Prey



Lanzamiento: 3 de septiembre
Plataforma: PS3 - PSP - X360 - NDS
Modo Online: Sí

7+ db

Género: Simulador
Distribuye: Digital Bros

Vuelve a alzar el vuelo con el último título de la galardonada serie IL-2 Sturmovik. IL-2 Sturmovik: Birds of Prey es el más ambicioso realizado hasta la fecha, puesto que utiliza un sistema de juego de dificultad escalable, capaz de complacer tanto a los recién llegados a los simuladores de vuelo, como a los más duchos en estas lides.
IL-2 Sturmovik: Birds of Prey gira alrededor de los mayores combates aéreos y las operaciones militares más importantes de la II Guerra Mundial. Los jugadores podrán intervenir en algunas de las batallas más famosas de la guerra a los mandos de cazas, bombarderos tácticos y bombarderos pesados en una serie de emocionantes misiones. Hay seis escenarios militares diferentes –la batalla de Inglaterra, Stalingrado, Berlín, Sicilia, Korsun y la batalla de las Ardenas–, que representan las los principales conflictos aéreos de la II Guerra Mundial en Europa.

DJ Hero, lanzamiento en otoño

Activision y Red Octane pretenden revolucionar de nuevo el mercado de los videojuegos con los lanzamientos previstos para este otoño: DJ Hero, Guitar Hero 5 y Band Hero. Los nuevos juegos transformarán la forma en la que los usuarios interactúan con la música gracias a la introducción de nuevos géneros musicales, innovaciones tecnológicas y una mayor influencia de la red de jugadores habituales de Guitar Hero.

El innovador DJ Hero, abre infinitas posibilidades a la experiencia de juego Guitar Hero y a multitud de nuevos jugadores, gracias a la introducción de géneros como el Hip-Hop; música de baile, R&B, Motown y electrónica. DJ Hero se presenta con un nuevo periférico que conseguirá convertir a los jugadores en auténticos DJ's que podrán mezclar y crear sus propias versiones a través del juego. Para saber más sobre Guitar Hero visita el sitio web www.guitarhero.es

"Easy Piano" un teclado real para tu Nintendo DS



NAMCO BANDAI Partners anunció en agosto que distribuirá el nuevo juego de la productora Game Life, 'Easy Piano'. Este nuevo título permitirá disfrutar de la experiencia más realista del piano en DS gracias a un teclado periférico de ocho notas que introducirá a los jugadores en el mundo de la música de una forma divertida y sencilla. En 'Easy Piano' se unen diversión y formación, y gracias a los diversos modos de juego los jugadores podrán dar sus primeros pasos en el mundo del piano o, en el caso de los más experimentados, tocar los clásicos de siempre. Por primera vez en DS los jugadores podrán practicar con un teclado real y aprender la posición correcta y el movimiento de los dedos mientras mejoran sus habilidades para llegar a ser virtuosos de la música portátil.

El teclado de ocho notas que ofrece el juego representa la escala de notas completa, y los jugadores podrán tener acceso a los tres rangos de notas mientras tocan. También podrán elegir piano, guitarra y más instrumentos que el juego ofrece dependiendo de la atmósfera que quieras recrear o qué requiera la obra musical.

La lista de canciones de 'Easy Piano' está compuesta por 40 de las más famosas canciones del mundo de diferentes géneros para que todo el mundo encuentre lo que busca. Descubre cómo interpretar a Mozart o a Beethoven y luego cambia completamente de estilo para tocar Bohemian Rhapsody, Bittersweet Symphony, Every Breath You Take o incluso el tema de Jingle Bells. Y no te preocupes si no eres un maestro de los teclados, gracias a sus dos diferentes niveles de dificultad, todo el mundo podrá probar y mejorar sus habilidades al piano.

Además, el modo creación permite a los jugadores grabar hasta cuatro piezas de tres minutos de duración, con las herramientas que el juego les proporciona para mejorar su creatividad. Los principiantes pueden usar a los profesores para aprender y practicar, mientras que aquellos con las habilidades más perfiladas pueden ir directos a grabar sus actuaciones en vivo. Después de escuchar y corregir la primera tanda, podrán añadir una segunda a la grabación.

El modo lección está diseñado específicamente para que descubras las maravillas de tocar el piano por primera vez, con una serie de diez lecciones y un montón de minijuegos para enseñar las bases de la música y la interpretación de manera que nunca decaiga el entretenimiento.

'Easy Piano' está previsto para su lanzamiento en noviembre de 2009 en Europa y regiones PAL.

Wii Vitality Sensor cuida tu salud

Aunque no han vuelto a decir nada sobre este producto desde el E3, la casa de Mario parece que realmente se preocupa por nuestra salud, Wii Vitality Sensor es el producto innovador más reciente de Nintendo presentado en el E3 de Los Ángeles.

Detectará inicialmente el pulso y la tensión del usuario así como varias otras señales transmitidas por el cuerpo, esto abre nuevas posibilidades en el control de ciertos videojuegos, pero también nos da la posibilidad de controlar nuestra salud desde la tele de casa.

Aunque no se han mostrado ejemplos jugables se ha explicado que puede usarse para decidir turnos de respuesta y en multitud de otras variantes enfocadas a minijuegos. De momento no tenemos ni fechas de lanzamiento ni juegos que hagan uso de este nuevo invento.



Yu-Gi-Oh! Wheelie Brakers



Lanzamiento: Septiembre
Plataforma: Wii
Modo Online: No

7+ KONAMI

Género: Cartas
Distribuye: Konami

Ha llegado una nueva era y Yu-Gi-Oh! regresa con una nueva visión sobre los duelos de cartas. Yusei Fudo y Jack Atlus son los duelistas de moda en New Domino City y han llevado los duelos a las calles con un nuevo deporte de motor llamado "Wheelie Breakers" que combina los duelos de cartas tradicionales con las carreras de D-Runner. Los jugadores se montarán en sus motos D-Runner e invocarán monstruos de sus barajas para enfrentarse mientras corren por las calles o los circuitos. Los monstruos usarán poderes de ataque únicos para intentar derrotar a los rivales. Al derrotar a un enemigo, ganarás los monstruos que había invocado y los sumarás a tu baraja. Este es un combate sin cuartel por el dominio de los circuitos en una combinación de motor y cartas. Se incluyen tres modos de juego: Modo Historia, Modo Grand Prix y Modo Emparejamiento con un máximo de cuatro amigos con pantalla dividida para carreras y duelos.

Champions Online



Lanzamiento: 4 de septiembre
Plataforma: PC
Modo Online: Sí

12+ ATARI

Género: Rol
Distribuye: Atari

Champions Online consigue devolver el heroísmo épico al género de los MMORPG, gracias a sus combates rápidos y épicos. Gracias a la libertad que ofrece su creador de personajes, los usuarios pueden seleccionar cualquier apariencia y poderes que deseen. Además, gracias al sistema de Némesis, los jugadores podrán utilizar una potente herramienta de personalización para dar forma a sus propios enemigos, un rival definitivo que aparecerá constantemente a lo largo de la historia del héroe.
Estos adversarios aparecerán a lo largo de la historia del héroe, ya sea retándoles o simplemente acechando a su rival. Champions Online consigue adaptar la épica de los superhéroes con una profundidad que obligará a los expertos de los juegos online a dar lo mejor de sí mismos, a la par que, gracias a su ritmo rápido de acción, conseguirá atraer a nuevos usuarios al universo online de los superhéroes.

Marvel Ultimate Alliance 2



Lanzamiento: 26 de septiembre
Plataforma: Multi
Modo Online: No

12+ ACTIVISION

Género: Acción
Distribuye: Activision



El mayor ejército de superhéroes ha regresado para todas las plataformas.

• Crea y personaliza a tu equipo de superhéroes del universo Marvel, seleccionándolos de entre los 24 personajes jugables dotados de poderes únicos.

• ¡Elige tu bando en la mítica guerra civil de Marvel! Puedes defender la ley de registro de los súper humanos o luchar a favor de la protección de las libertades individuales. ¡Acciones repletas de consecuencias se desarrollan en el universo Marvel, donde dos facciones luchan entre sí y solo una de ellas puede ganar!

• ¡Fusiona los poderes de los superhéroes! Más de 250 poderes fusión únicos y devastadores que podrás experimentar y que te permitirán combatir en batallas épicas tanto en solitario como en pareja, gracias a modo en línea y desconectado.

• ¡Un entorno totalmente destructible! Utiliza todos los elementos que te rodean para deshacerte de tus enemigos e interactúa con el entorno durante toda la aventura.

Ninja Gaiden Sigma 2



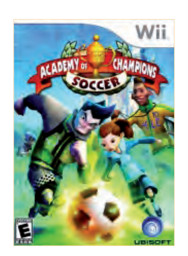
Lanzamiento: 25 de septiembre
Plataforma: PS3
Modo Online: Sí

16+ KOCH MEDIA

Género: Acción
Distribuye: Koch Media

El título es una revisión del juego aparecido en Xbox 360, Ninja Gaiden 2, que contará con contenidos adicionales y extras, entre ellos la posibilidad de controlar a dos nuevo personajes adicionales a Ryu Hayabusa, como Ayane, la luchadora de la saga Dead or Alive, y Momiji, la compañera de Ryu en la aventura de Nintendo DS.
La acción más intensa y desafiante vuelve con la nueva aventura de Ryu, el ya mítico ninja. Viaja de Tokio a Nueva York mientras acabas con una multitud de nuevos enemigos, gracias al enorme arsenal de armas ninja que vas a encontrar en tu camino.
La exclusiva edición coleccionista añade, al juego completo, un libro de 80 páginas que contiene el prólogo del juego en forma de cómic, una galería de imágenes conceptuales y personajes, la miniguía de estrategia y varios comentarios de miembros de Team Ninja, además de un CD con la banda sonora original completa y un traje exclusivo descargable.

Escuela de campeones: Fútbol



Lanzamiento: Septiembre
Plataforma: Wii
Modo Online: No

3+ UBISOFT

Género: Deportivo
Distribuye: Ubisoft

Nuestro héroe acaba de llegar a la prestigiosa Academia Campoverde, una renombrada escuela de fútbol para niños de todo el mundo, a los que se les inculca el verdadero significado del deporte. El trabajo en equipo, la amistad y el respeto son los principales valores que el director Pelé comparte con ellos.
El potencial de nuestro héroe es patente, algo que no han pasado por alto los ojos malvados de Von Trappe, el director de la escuela rival llamada Pijolandia. Von Trappe pone en marcha un plan para tratar de llevarse a nuestro héroe a Pijolandia, pero Pelé es lo suficientemente listo como para impedir que se salga con sus planes, evitando a nuestro héroe tener que pasar más de un trimestre en la brutal escuela de Von Trappe.
De vuelta a Campoverde, y con ayuda de Pelé y su compañera Mia Hamm, nuestro héroe podrá concentrarse por fin en ganar el Campeonato de la escuela y graduarse.

El Profesor Layton y la caja de Pandora



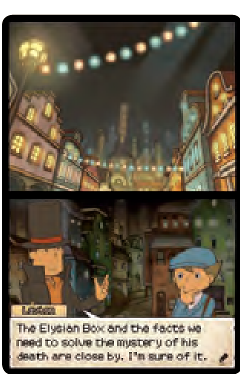
Lanzamiento: 25 septiembre
Plataforma: NDS
Modo Online: No

7+ Nintendo

Género: Puzzle
Distribuye: Nintendo

El maestro de los acertijos, el professor Layton y Luke, su joven aprendiz, se han dado de bruces con un nuevo misterio. Su labor consistirá en abrirse paso entre una plétora de puzles para determinar quién, o qué, causó la muerte del doctor Schrader, el mentor del profesor Layton. ¿Se trata acaso de la misteriosa Caja Elísea, de la que se dice que mata a todo aquel que la abre? La aventura arranca al encontrar el profesor Layton y Luke un billete de tren para el Molentary Express.
El profesor Layton y la caja de Pandora te encandilará con un nuevo misterio y más de 150 acertijos, puzles y adivinanzas del mismo estilo que las que enamoraron a los jugadores del primer título.
Además de los puzles disponibles en el juego, si dispones de una conexión a Internet de banda ancha podrás conectar tu Nintendo DS o Nintendo DSi a la Conexión Wi-Fi de Nintendo para descargar puzles adicionales. Durante las 33 semanas tras el lanzamiento del juego, un puzle estará disponible cada semana.
Esta nueva entrega incluye todavía más escenas cinemáticas y voces que la anterior.











nintendo Wi-Fi connection

¡¡ Más de 150 puzzles y un nuevo caso por resolver !!

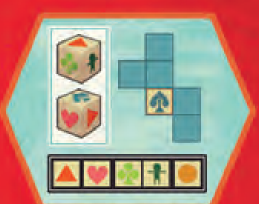
EL PROFESOR LAYTON y la Caja de Pandora™















Descubre un nuevo caso del Profesor Layton con acertijos, puzzles y adivinanzas del mismo estilo que enamoraron a los jugadores del primer título.



www.elprofesorlayton.es



NINTENDO DS







